Co-funded by the European Union

MEMBER STATES

КАК ДА ОТПЕЧАТАТЕ И ПОДГОТВИТЕ ИГРАТА?

Това ръководство обяснява как да отпечатате, изрежете, сглобите и подготвите компонентите на **Member States**. Преди да отпечатате цялата игра, препоръчваме да направите един тестов печат, за да проверите ориентацията и подравняването на лицевите и задните страни на картите.

1. ВКЛЮЧЕНИ ФАЙЛОВЕ

Пакетът на играта съдържа:

1. **Правила на играта;**
2. **Карти за игра,** включително карти Дневен ред, Тайна цел, Инвестиция и Политическо действие;
3. **Допълнителни компоненти,** включително карти Държава членка, карти за Гласуване, табло с Показателите, маркер за Председателството и жетони за Точки влияние;
4. **Toolkit за фасилитатори,** предназначен за обучители, младежки работници и всички, които желаят да проведат занимание по темите, разглеждани в играта.

Допълнителните компоненти не са задължителни за играта. Можете да ги изработите сами или да ги замените с обикновени предмети от дома, например с монети вместо жетони за Точки влияние.

2. КАКВО ВИ Е НЕОБХОДИМО

За подготовката на играта може да са ви нужни:

- принтер;
- хартия A4 или по-плътна хартия;
- ножица или резачка за хартия;

- протектори за карти, по желание;
- лепило, по желание;
- картон, по желание;
- монети, жетони или други малки предмети;
- по един маркер за всеки Показател.

3. ПРЕПОРЪЧИТЕЛНИ НАСТРОЙКИ ЗА ПЕЧАТ

За най-добър резултат:

- печатайте в мащаб 100%;
- не избирайте опцията Побиране в страницата;
- запазете оригиналната ориентация на страниците;
- печатайте цветно;
- изберете най-високото налично качество на печат..

3.1. ДВУСТРАНЕН ПЕЧАТ

Картите са предназначени за двустранен печат. Настройките може да се различават според принтера, затова винаги отпечатвайте един тестов лист, преди да отпечатате цялата игра.

Във всеки файл страниците с лицевите страни на картите са непосредствено последвани от страниците със съответните им гърбове.

Тъй като файловете на играта са в хоризонтална ориентация, при двустранен печат изберете опцията обръщане по късия ръб.

Първо отпечатайте един тестов лист и проверете дали лицевите и задните страни са правилно ориентирани и подравнени. Някои принтери може да изместват едната страна леко нагоре, надолу, наляво или надясно. Ако това се случи, коригирайте настройките за подравняване при двустранен печат и повторете теста.

След като отпечатате и изрежете картите, можете да ги поставите в протектори или да ги ламинирате, за да бъдат по-издръжливи.

3.2. ЕДНОСТРАНЕН ПЕЧАТ

Ако двустранният печат не е възможен, отпечатайте лицевите и задните страни отделно. След това изрежете съответните страни и:

- залепете съответстващите лице и гръб, или

- поставете двете страни в прозрачен протектор за карти.

Можете също да поставите обикновена карта за игра или парче картон между отпечатаните страни, за да ги направите по-твърди.

4. ЗАМЕСТВАЩИ КОМПОНЕНТИ

Оригинален компонент	Възможен заместител
Жетони за Точки влияние	Монети, бобчета, кубчета или други малки предмети
Маркери за Показателите	Пионки, копчета, кламери или монети
Маркер за Председателството	Всеки ясно видим предмет
Карти за Гласуване	Ръчно изработени карти с буквите A, B и C
Табло с Показателите	Ръчно начертана таблица от 0 до 8 за всичките 4 Показателя
Карти Държава членка	Листчета с имената на държавите

5. ИЗПОЛЗВАНЕ НА ИГРАТА ПО ВРЕМЕ НА РАБОТИЛНИЦИ

При работилници с по-голям брой участници подгответе няколко копия на играта и разделете участниците на групи от 3 до 6 души. Предвидете приблизително:

- 10-15 минути за обяснение и подготовка на играта;
- около 60 минути за игра;
- допълнително време за размисъл и обсъждане..

За повече информация как да проведете заниманието и да обсъдите преживяването с участниците, вижте нашия **Toolkit**.

6. НУЖДАЕТЕ СЕ ОТ ОЩЕ ПОМОЩ?

Ако срещнете други проблеми, които не са разгледани в това ръководство, свържете се с нас: info@fundacjapedra.eu. С удоволствие ще ви помогнем!